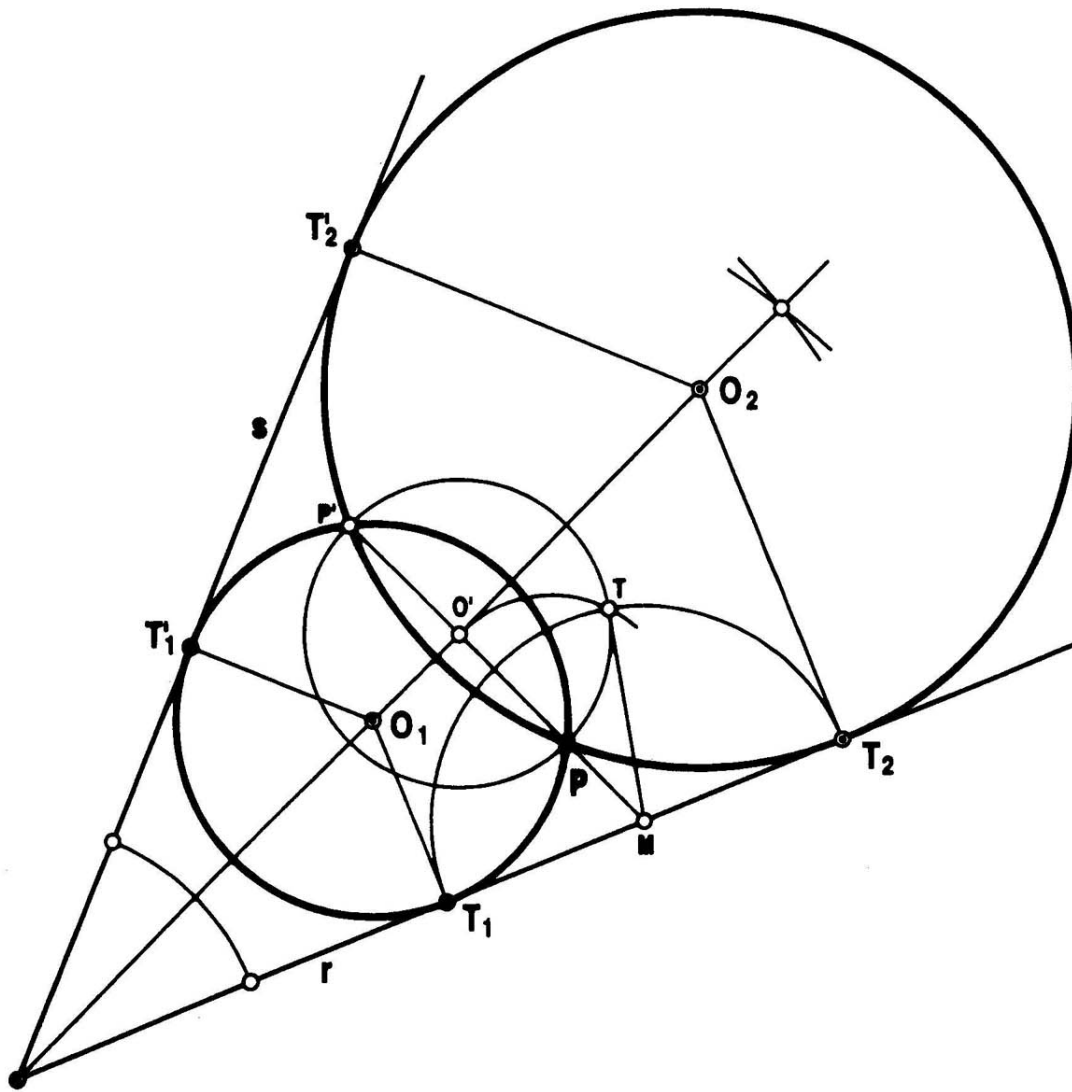


## OPCIÓN B

### PARTE I : GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dibujar las circunferencias tangentes a las rectas dadas  $r$  y  $s$  que pasen por el punto dado  $P$ .  
Se dejarán indicados los puntos de tangencia.

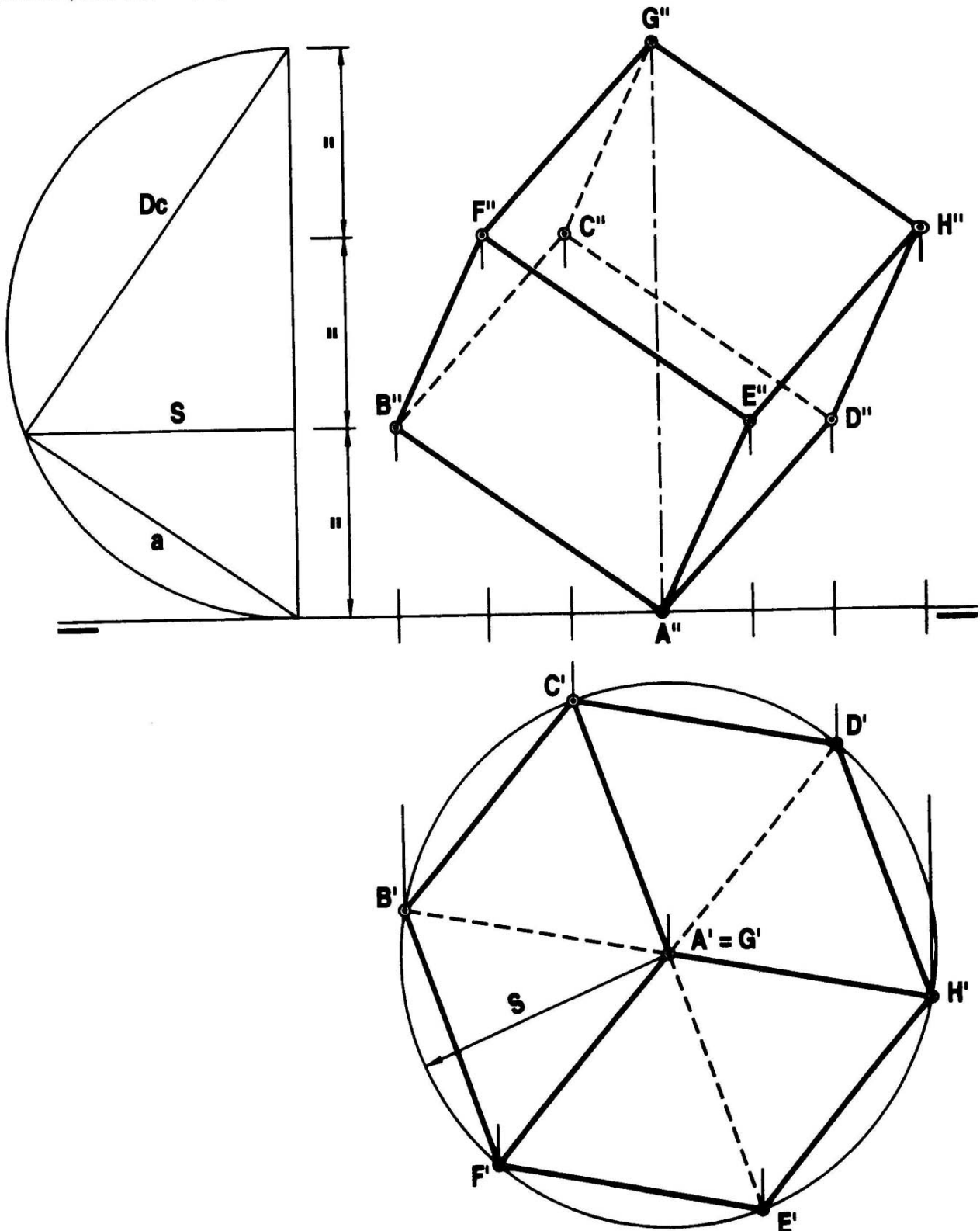


# OPCIÓN B

## PARTE II : SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Representar las partes vistas y ocultas de las proyecciones de un hexaedro que tiene la diagonal  $AG$  vertical y se encuentra apoyado en el plano horizontal por su vértice  $A$ . Se conocen la dirección  $d'$  y el sentido de la proyección horizontal de la arista  $AB$  y se sabe que los vértices  $B, D$  y  $E$  tienen menos cota que los vértices  $C, F$  y  $H$ .

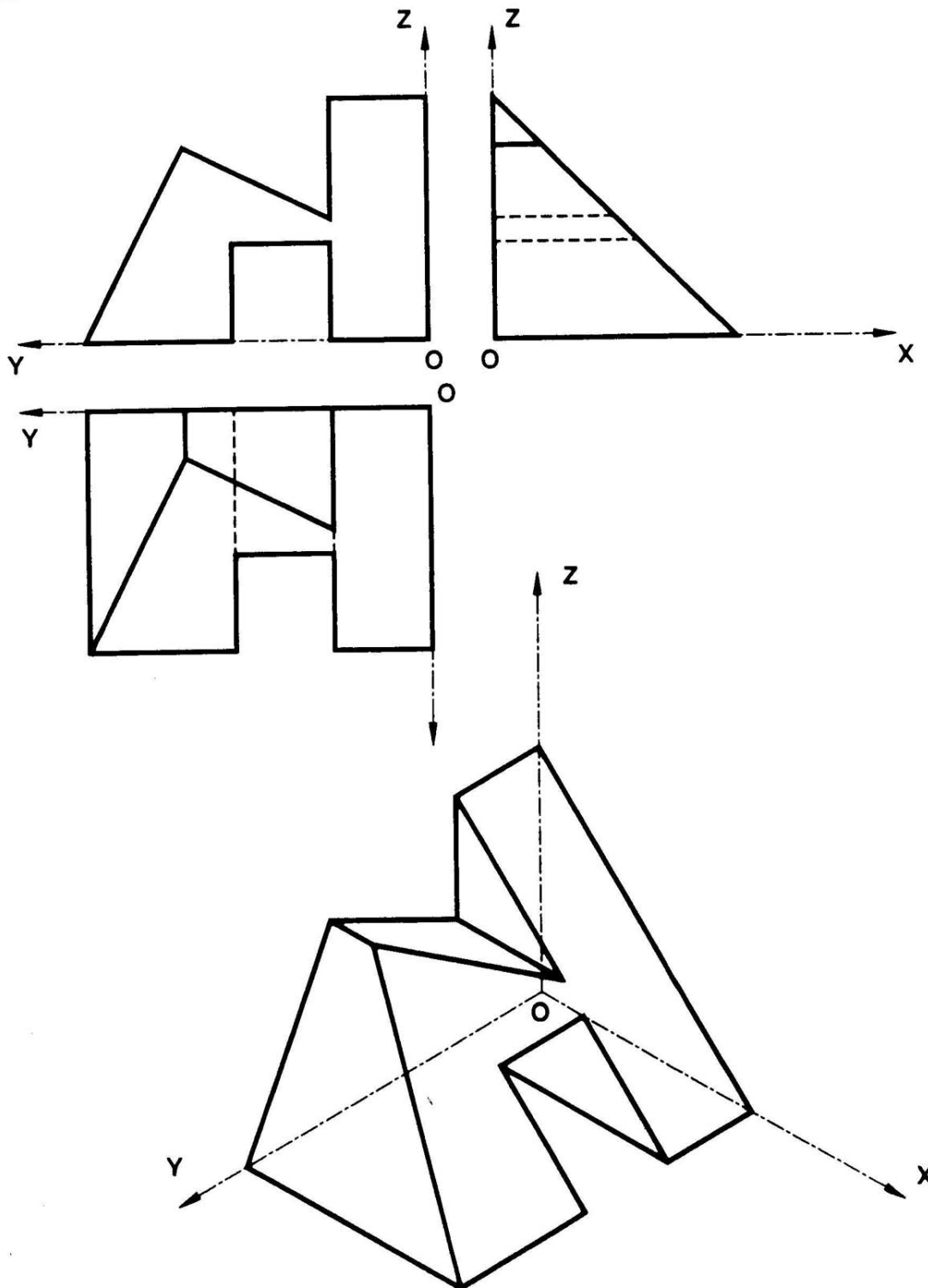


## OPCIÓN B

### PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación Máxima: 2,5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan representar, a escala 1/1, el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas. Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



Dibujar la forma representada en dibujo isométrico mediante proyecciones diédricas por sus vistas necesarias.  
El dimensionado de las formas curvas tómese –a escala natural– de los ejes y diámetros conjugados.

**Consideraciones:**

- El orificio cilíndrico, con avellanado troncocónico, y el vaciado transversal inferior son pasantes.
- Entre la cara superior y la intermedia –paralelas– existe una rampa a 45° de márgenes cilíndricos.
- Adviértase la conveniencia de representar el alzado en corte total.
- Recuérdese que, al proyectarse la sección cilíndrica elíptica a 45° con los planos horizontal y de perfil, sobre éstos, resultan circunferencias.

