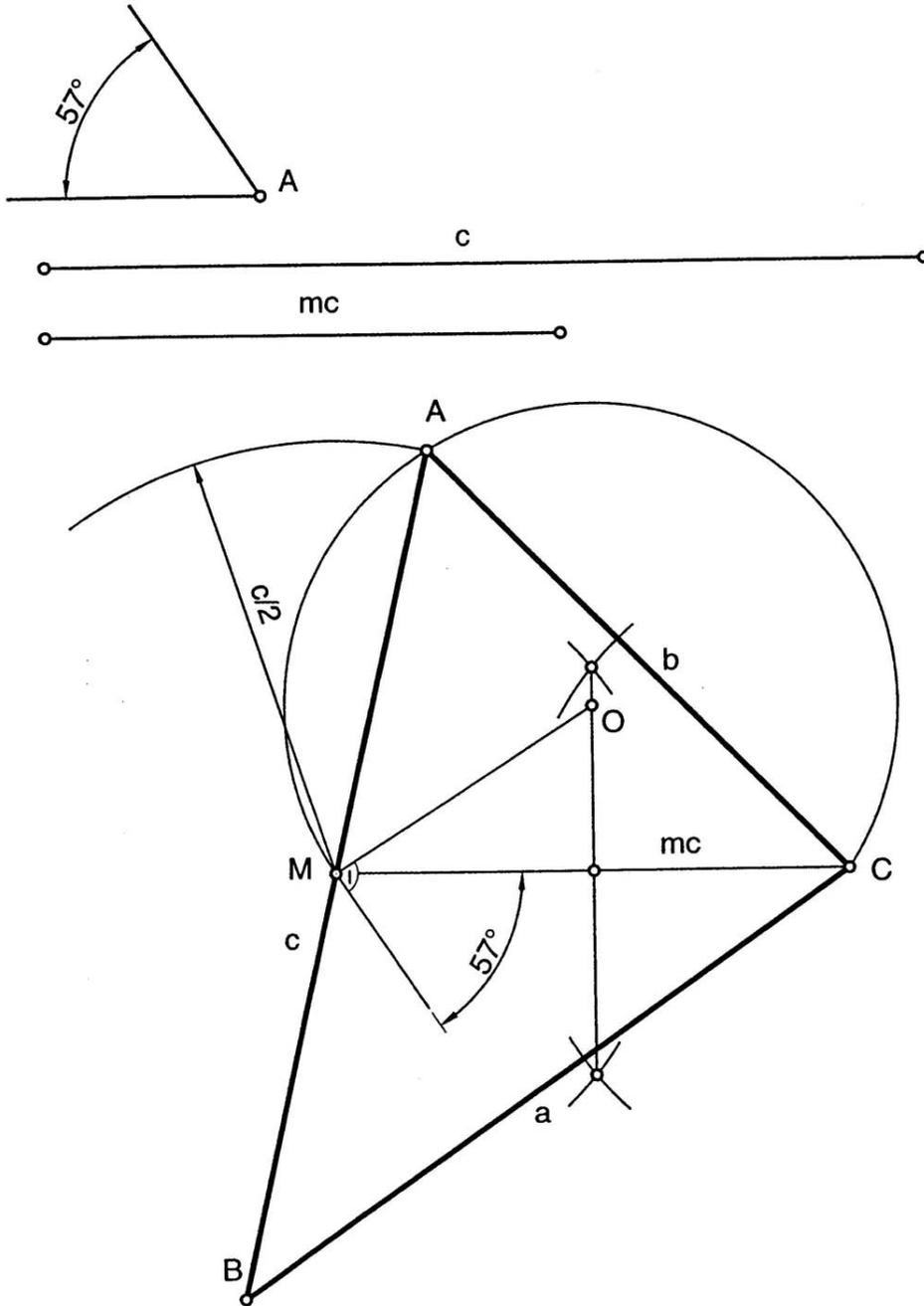


# OPCIÓN A

## PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Construir un triángulo del que se conoce el lado  $c$ , la mediana  $mc$  y el ángulo  $A$ .

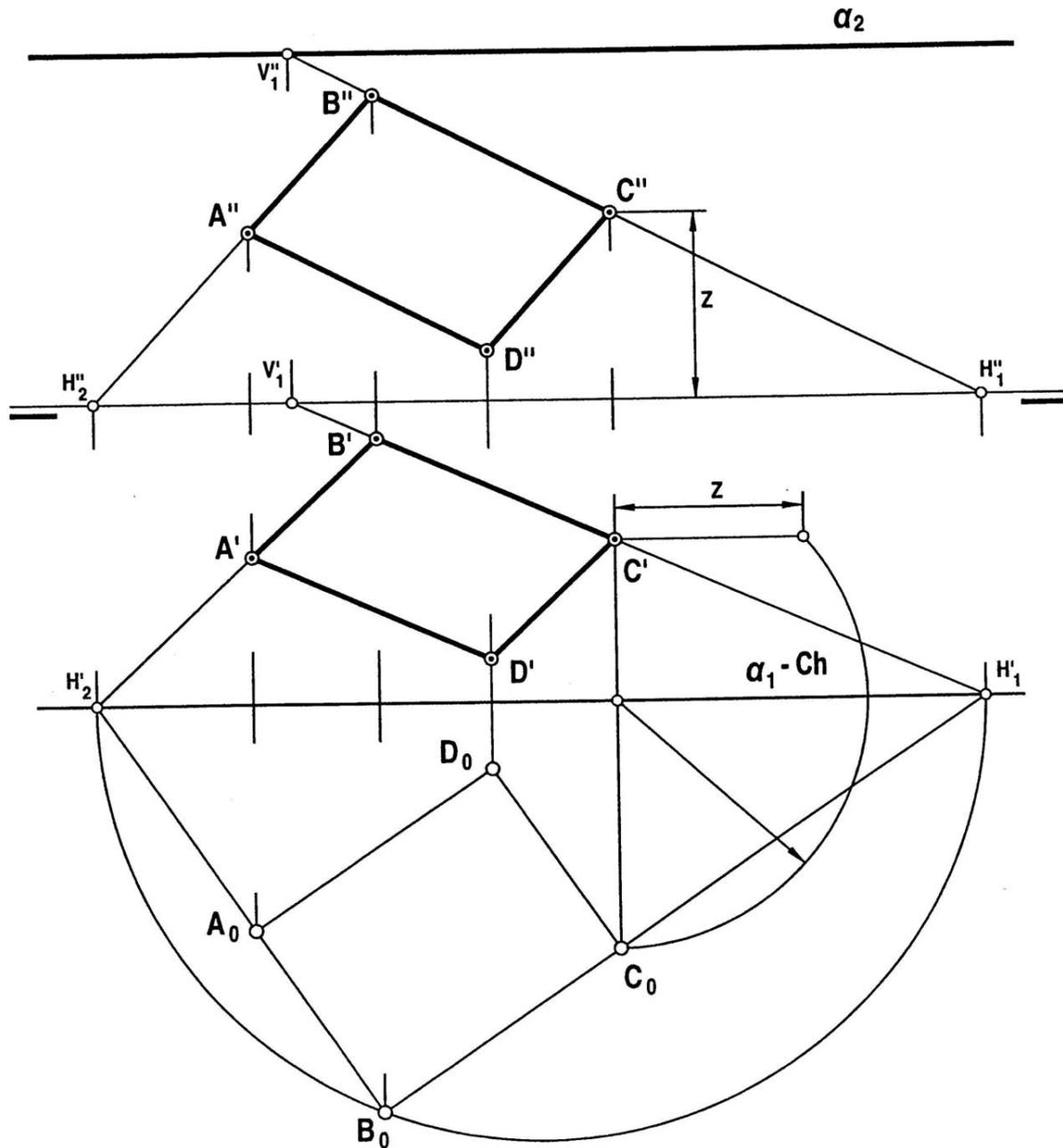


## OPCIÓN A

### PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Se conocen la traza horizontal  $\alpha_1$  de un plano y las proyecciones horizontales  $A'$ ,  $B'$  y  $C'$  de tres vértices de un rectángulo situado en dicho plano  $\alpha$ . Se pide representar la verdadera magnitud del rectángulo, sus proyecciones horizontal y vertical y la traza vertical del plano que lo contiene.

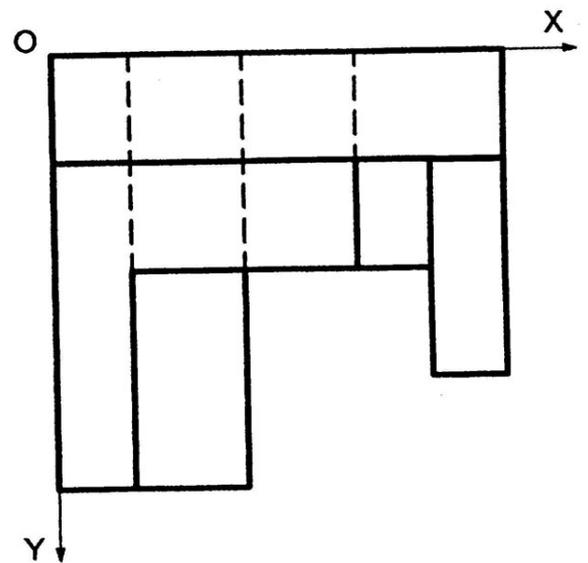
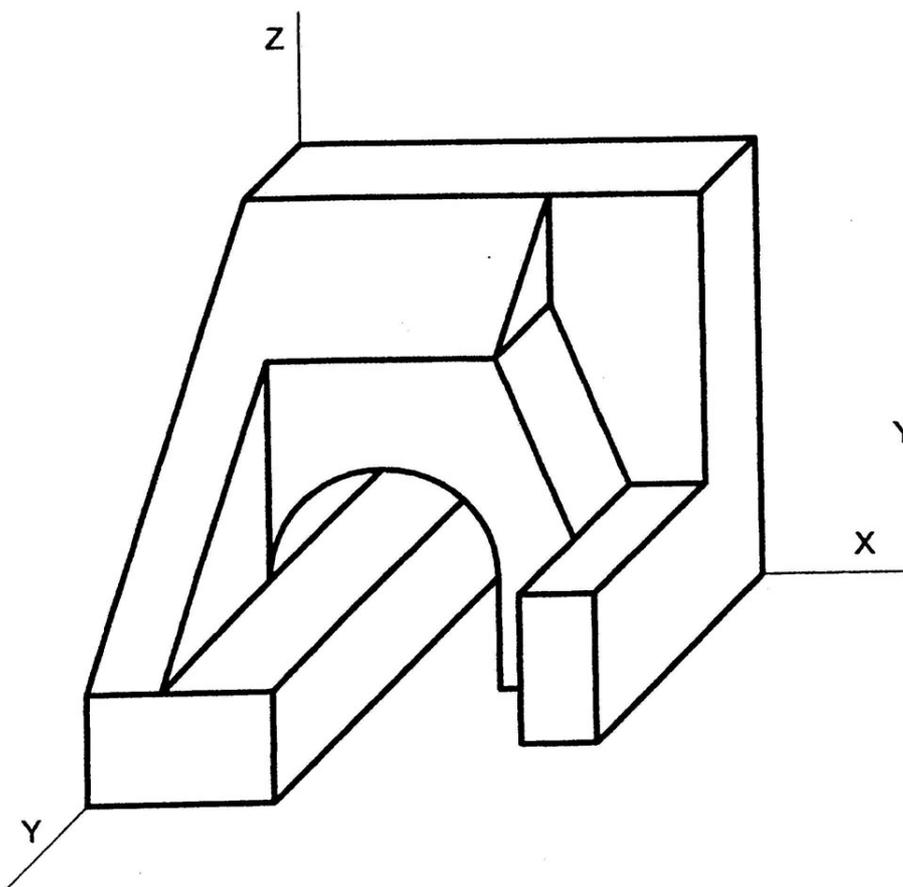
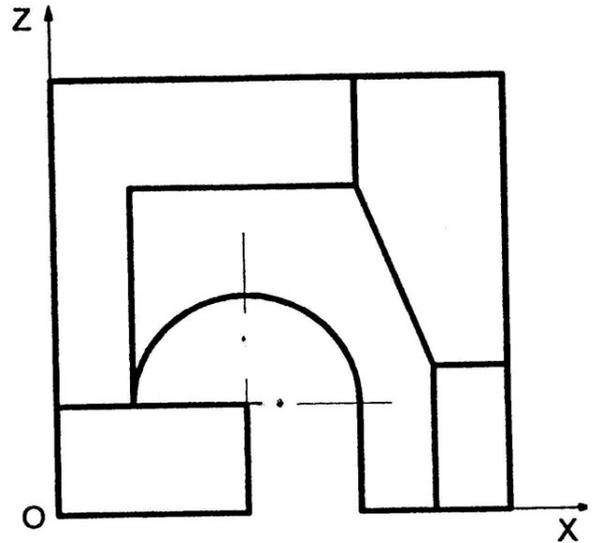
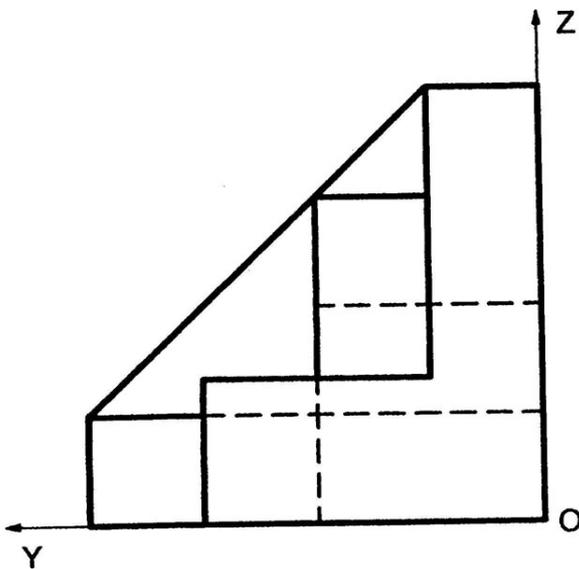


## OPCIÓN A

### PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación Máxima: 2,5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan representar, a escala 1/1, la Perspectiva Caballera de la pieza dada por sus proyecciones. Coeficiente de reducción 0,7. Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas. Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



## OPCIÓN A

### PARTE IV: NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Representétese mediante proyecciones diédricas la forma compuesta definida en perspectiva mediante el corte al cuarto. Considérese cada unidad del reticulado isométrico equivalente a 8 mm.

