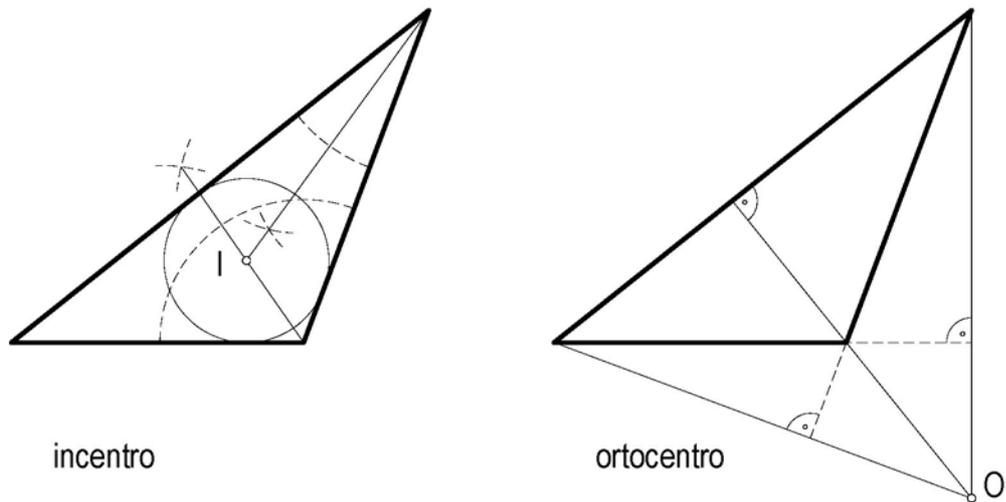
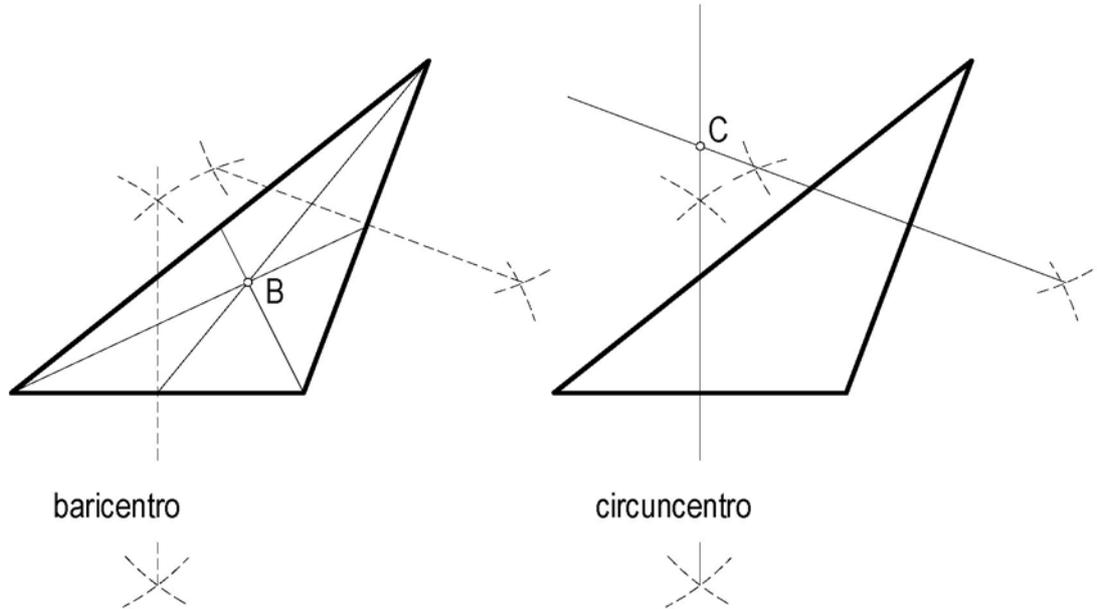


## OPCIÓN B

### PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Determinar gráficamente el **BARICENTRO**, **CIRCUNCENTRO**, **INCENTRO** y **ORTOCENTRO** de los triángulos en el lugar que se indica, dejando en cada caso las construcciones necesarias para su obtención.

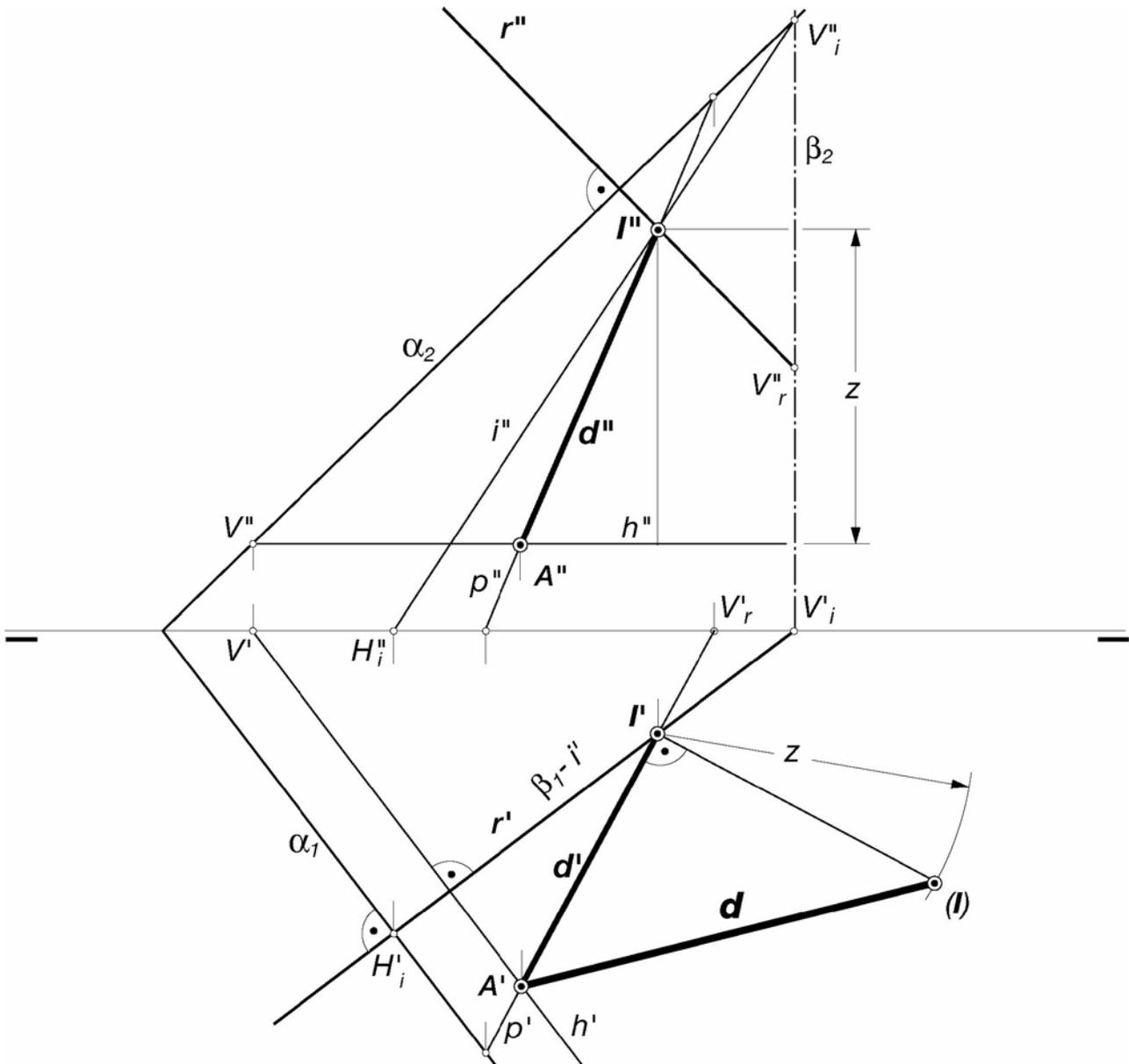


## OPCIÓN B

### PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Determinar, en proyecciones y verdadera magnitud, la distancia del punto  $A(A'-A'')$  a la recta oblicua  $r(r'-r'')$ .



## OPCIÓN B

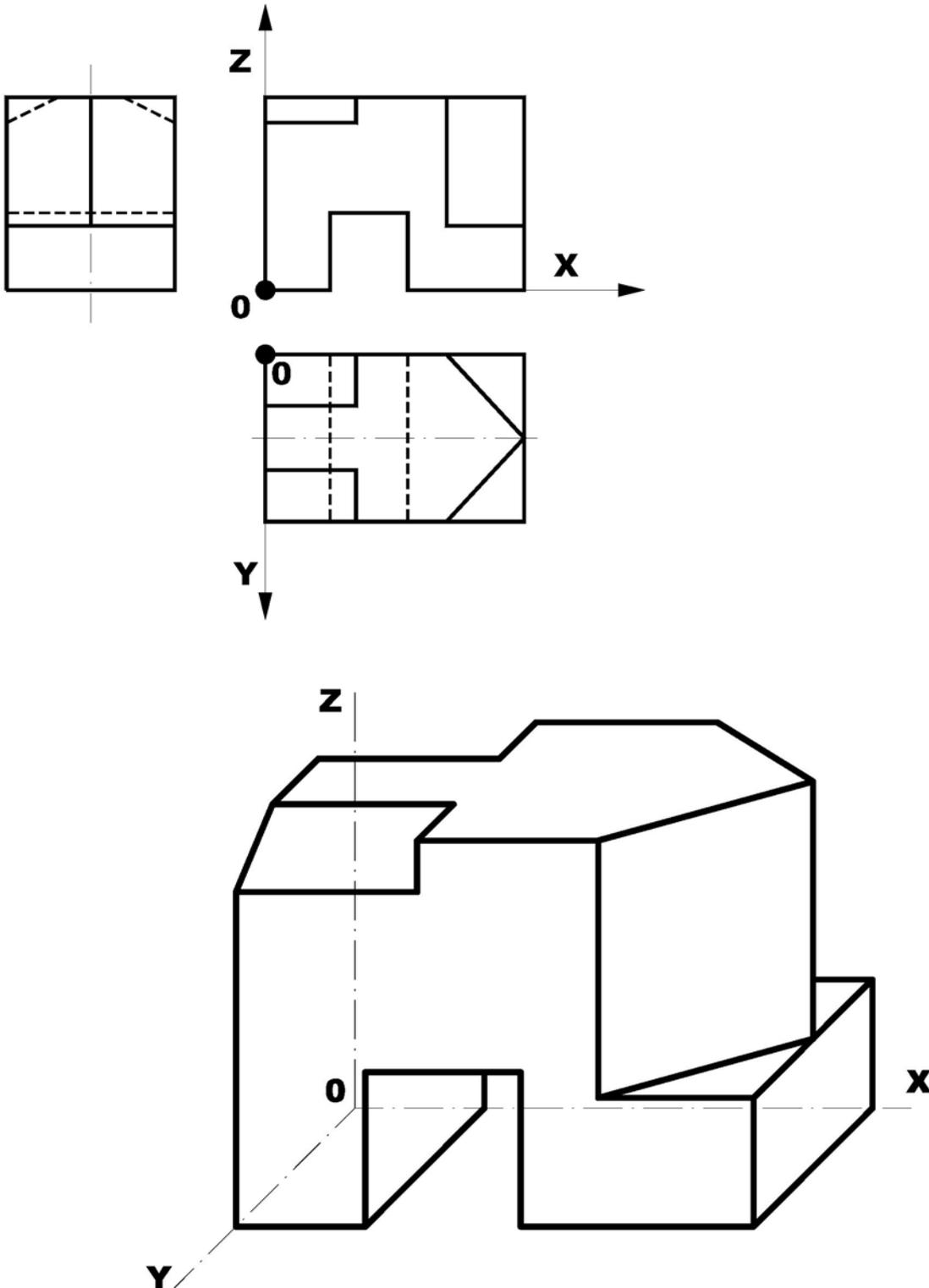
### PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan dibujar, a escala 2/1, la Perspectiva Caballera de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. Coeficiente de reducción 0.5.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto origen (O) que se indica.



## OPCIÓN B

### PARTE IV: NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Representar en el Sistema Europeo o del 1º Diedro a Escala 1:1, el alzado, por donde indica la flecha, la planta y la vista lateral izquierda de la pieza dibujada en perspectiva. Trazar todas las líneas, incluso las ocultas. Acotar según Normas. Si alguna medida no estuviese definida, tomarla de la perspectiva a la misma escala.

