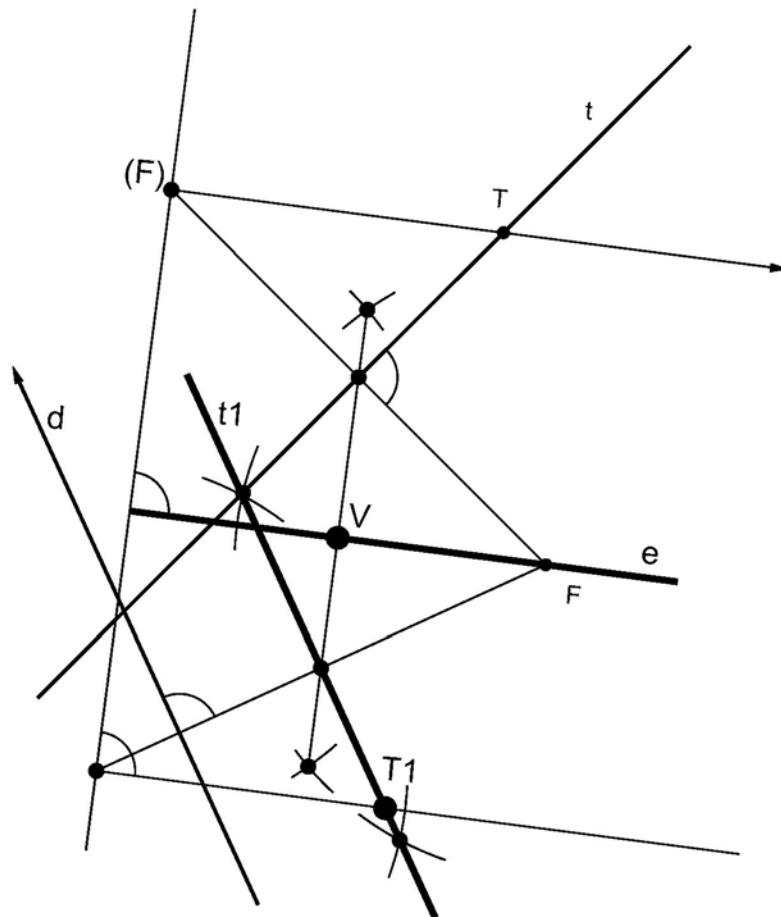


OPCIÓN A

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

De una parábola se conoce el foco \underline{F} , una tangente \underline{t} y su punto de tangencia \underline{I} , hallar el eje y el vértice. Trazar la recta tangente a la cónica paralela a la recta dada \underline{d} y determinar su punto de tangencia.

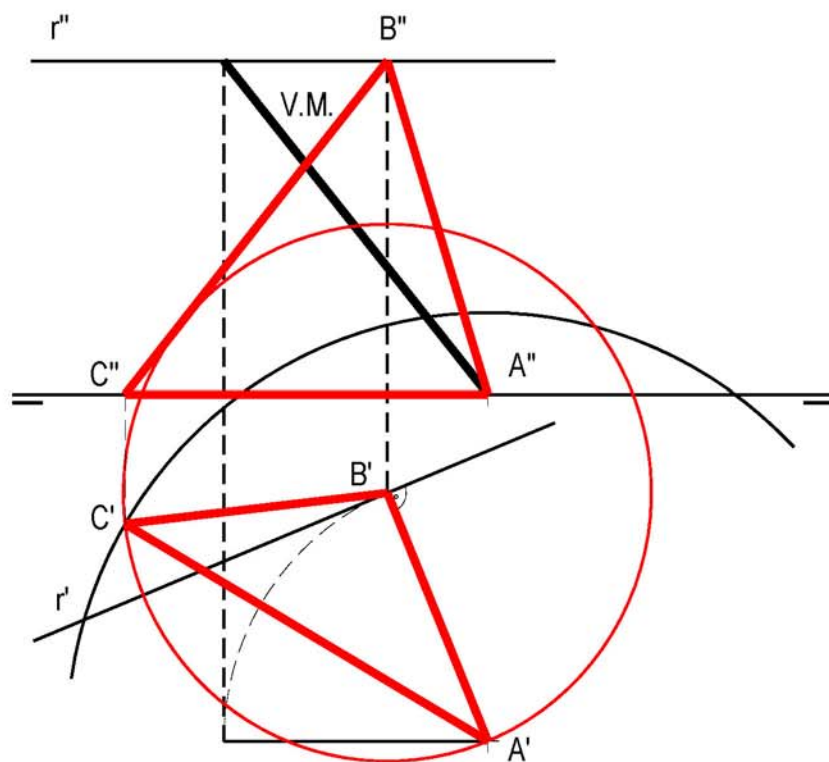


OPCIÓN A

PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Determinar las proyecciones diédricas del triángulo equilátero **ABC** contenido en el primer diedro. El lado **AB** es el de mínima distancia del punto **A**, a la recta **r**, y el lado **AC** está en el plano horizontal de proyección, es decir, los vértices **A** y **C** tienen cota cero.



OPCIÓN A

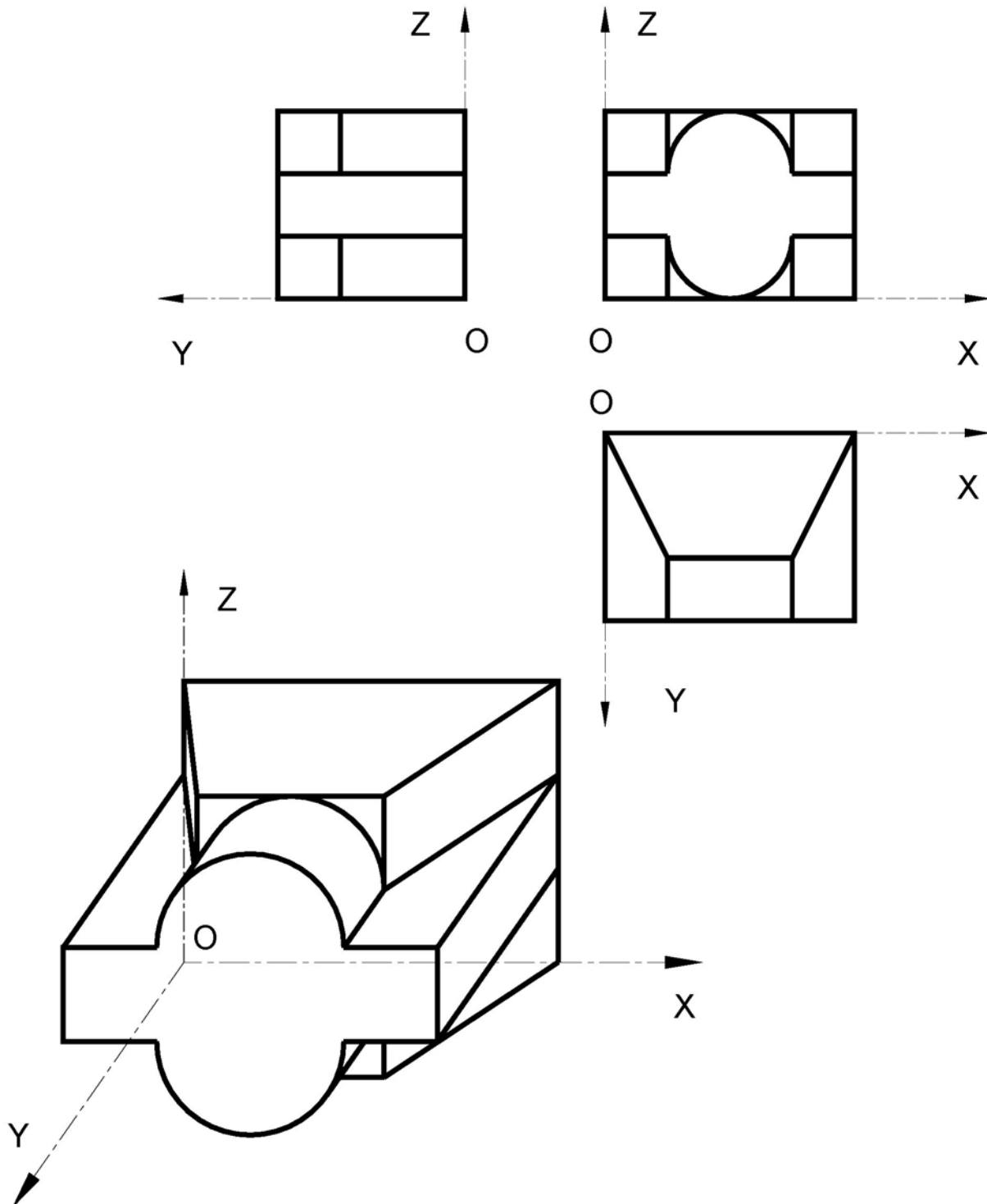
PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación Máxima: 2,5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan representar, a escala 1.5/1, la Perspectiva Caballera de la pieza dada por sus proyecciones.

Coeficiente de reducción 0,75. Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.



OPCIÓN A

PARTE IV: NORMALIZACIÓN Y TÉCNICAS GRÁFICAS

Calificación máxima: 2.5 puntos

Representétese a escala 1:1, las vistas necesarias de la forma geométrica facilitada en el croquis perspectivo.

Notas:

- La perforación prismática trapecial de la base considérese pasante.
- Los redondeos no acotados en la perspectiva son de 3 mm de radio.

